



LORDS
OF
RAGNAROK

STRETCH GOALS

REGELHEFT

SPIELMATERIAL:

Diese Stretch-Goal-Box enthält mehrere Erweiterungen für das Grundspiel von Lords of Ragnarok. So könnt ihr nun auch zu fünft spielen und das Spiel anpassen, um noch epischere Abenteuer zu erleben!

FÜR DAS SPIEL ZU FÜNFT PLÄTTCHEN UND MARKER:



1 PERSÖNLICHES TABLEAU



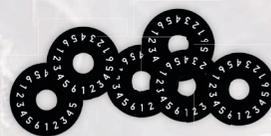
2 TEMPEL
(UND STANDFÜSSE)



3 SCHMIEDEMARKER



3 ATTRIBUTSMARKER



6 ARMEESCHEIBEN

KARTEN:



3 EREIGNISKARTEN



3 ÜBERSICHTSKARTEN



1 TEMPELKARTE

MINIATUREN:



6 ARMEEN



4 PRIESTER



1 DRAKKAR

WEITERES:



1 SPIELPLAN-ERWEITERUNG



2 MONSTERRINGE



1 HELDENRING



20 KONTROLLMARKER

WÄCHTER DES BIFRÖST KARTEN:



1 DOPPELSEITIGE
GÖTTERKARTE
(HEIMDALL)



1 GÖTTERARTEFAKT-
KARTE
(HEIMDALL)



12 SEGNUMGSKARTEN (HEIMDALL)

PLÄTTCHEN UND MARKER:



1 REICH-PLÄTTCHEN (ASGARD)



6 VALKNUT-
RUNENMARKER



3 ASGARD-
AUFBAUMARKER

MINIATUREN:



1 MONUMENT DES HEIMDALL (ZERLEGT)

NIDAVELLIR



8 KARTEN
„NORMALES ARTEFAKT“



1 REICH-PLÄTTCHEN
(NIDAVELLIR)

DIE KINDER LOKIS KARTEN:



12 SEGNUMGSKARTEN
(HEL)



1 DOPPELSEITIGE
GÖTTERKARTE
(HEL)



1 GÖTTERARTEFAKT-
KARTE
(HEL)



1 MONSTERARTEFAKT-
KARTE
(JÖRMUNGANDR)



1 MONSTERTABLEAU (JÖRMUNGANDR)



1 BOSS-TABLEAU (FENRIR)

PLÄTTCHEN:



1 REICH-PLÄTTCHEN
(HELHEIM)



1 REICH-PLÄTTCHEN
FÜR DAS SPIEL
ZU ZWEIT

MINIATUREN:



1 MONUMENT DER HEL (ZERLEGT)



1 BOSS (FENRIR)



1 MONSTER (JÖRMUNGANDR)

WEITERES MATERIAL KARTEN:



35 KAMPFKARTEN



4 AKTIONSKARTEN
(FÜRS SOLO-SPIEL)



1 MONSTERARTEFAKT-
KARTE
(KRAKEN)



1 MONSTERTABLEAU (KRAKEN)

PLÄTTCHEN:



2 HELDENTAFELN

MINIATUREN:



2 HELDEN



1 MONSTER (KRAKEN)

DAS SPIEL ZU FÜNFT

Befolgt die Schritte zum Spielaufbau aus dem Grundspiel mit den folgenden Änderungen:

1. Legt den Spielplan mit der Seite für das Spiel zu zweit nach oben auf den Tisch (markiert mit ). Legt die Spielplan-Erweiterung (markiert mit ) dazu und verbindet sie mit dem 2er-Spielplan, sodass die Gebiete zusammenpassen.
2. Legt die Reich-Plättchen auf ihre jeweiligen Felder (siehe unten).



4. Verwendet die Tempelkarte für 5 Personen aus dieser Erweiterung. Für die erste Partie empfehlen wir die Seite mit 2 Segnung-Schlüsselwörtern.
5. Nehmt die 3 Schmiedemarker aus dieser Erweiterung (mit 3 unterschiedlichen Runensymbolen), wählt zufällig 1 aus und mischt ihn zu den 6 Schmiedemarkern des Grundspiels. Platziert alle 7 Schmiedemarker nach dem Zufallsprinzip aufgedeckt in die Gebiete mit Schmiedesymbol. Platziert dann 1 Rune der angegebenen Art auf jede Schmiede.
9. Fügt zu Beginn dieses Schritts die 3 Ereigniskarten mit den Nummern 22, 23 und 24 dem Ereignisstapel hinzu.
11. Verwendet die mit „3+“ markierten Ragnarök-Vorzeichenkarten.

ERWEITERUNG „DIE KINDER LOKIS“

Wenn ihr mit Hel spielen wollt, tauscht Odin oder Thor aus dem Grundspiel gegen sie aus. Führt den Spielaufbau mit Änderungen in den folgenden Schritten aus:

6. Stellt den Sockel des Hel-Monuments in ein Gebiet, dessen Monumentfeld ein Macht- oder Autorität-Attributssymbol zeigt (je nachdem, welche Gottheit sie ersetzt). Dreht dann die Hel-Götterkarte auf die Seite, die dem Attributssymbol entspricht, auf dem ihr Monument steht. Legt das Hel-Artefakt neben ihr Monument.
9. Tauscht alle Segnungskarten der Gottheit, die Hel ersetzt, gegen die Hel-Segnungskarten aus (mit DKL markiert).

JÖRMUNGANDR (MEERESMONSTER) – Wenn ihr mit Jörmungandr spielen wollt, fügt dem Grundspiel von Lords of Ragnarok einfach sein Monstertableau und seine Miniatur hinzu. In Schritt 7 des Spielaufbaus zieht ihr zufällige Monstertableaus oder wählt die aus, mit denen ihr spielen wollt (eure Entscheidung).

Achtung! Es müssen immer genau 6 Monster im Spiel sein (3 Paare, jedes Paar mit einem anderen Runensymbol).

FENRIR – Ihr könnt mit Fenrir als Boss spielen, indem ihr Loki durch Fenrir ersetzt. Alle Regeln, die für den Boss gelten, gelten nun für Fenrir. Macht euch vor dem Spiel mit Fenrirs Regeln auf seinem Boss-Tableau vertraut.

HELHEIM – Ersetzt das Niflheim-Reich, um mit Helheim zu spielen.

MEERESMONSTER

Die Erweiterungen dieser Box führen Meeresmonster (Kraken und Jörmungandr) ein, die die Meere heimsuchen. Wenn du ein Meeresmonster auf dem Spielplan platzieren musst, platziere es in das Meer, das an das Gebiet angrenzt, dessen Nummer auf der gezogenen Ereigniskarte angegeben ist. Musst du zwischen Meeren entscheiden, wähle das innere Meer (das nicht den Rand des Spielplans berührt). Wenn du ein Meeresmonster bewegen musst, bewege es in ein angrenzendes Meer. Damit du Jagd auf ein Meeresmonster machen oder die Kontrolle darüber übernehmen kannst, muss dein Held in einem Gebiet sein, das an das Meer mit dem Monster angrenzt.

ERWEITERUNG „WÄCHTER DES BIFRÖST“

Wenn ihr mit Heimdall spielen wollt, tauscht Freya oder Thor aus dem Grundspiel gegen ihn aus. Führt den Spielaufbau mit Änderungen in den folgenden Schritten aus:

6. Stellt den Sockel des Heimdall-Monuments in ein Gebiet, dessen Monumentfeld ein Macht- oder Weisheit-Attributssymbol zeigt (je nachdem, welche Gottheit er ersetzt). Dreht dann die Heimdall-Götterkarte auf die Seite, die dem Attributssymbol entspricht, auf dem sein Monument steht. Legt das Heimdall-Artefakt neben sein Monument.
9. Tauscht alle Segnungskarten der Gottheit, die Heimdall ersetzt, gegen die Heimdall-Segnungskarten aus (mit WdB markiert).

DAS REICH ASGARD

Asgard ist ein mächtiges Reich an der Spitze von Yggdrasil. Durch ein Bündnis mit Asgard könnt ihr Valknut-Runen erhalten, wenn die Spezialaktion „Monument errichten“ gewählt wird (bevor sie abgehandelt wird).

Ihr könnt Asgard ins Spiel einbinden, ohne ein anderes Reich zu entfernen. Legt dazu in Schritt 2 des Spielaufbaus das Asgard-Reich-Plättchen neben den Spielplan. Legt dann alle Valknut-Runenmarker auf Asgard. Wählt zufällig 1 Asgard-Aufbaumarker und legt ihn mit dem Runensymbol nach oben auf Asgard. Räumt die 2 übrigen Marker zurück in die Schachtel. Sie werden nicht mehr benötigt.

Du kannst mit einer Runenaktion ein Bündnis mit Asgard schließen, falls sich dein Held in einem Gebiet befindet, das an Yggdrasil (das Aktionsrad) angrenzt. Dazu musst du 1 Rune ablegen, die derjenigen entspricht, die auf dem Asgard-Aufbaumarker zu sehen ist. Schließt du das erste Bündnis mit Asgard, ziehe wie gewohnt 1 Kampfkarte. Wenn du dich mit Asgard verbündest, lege deinen Kontrollmarker auf das Reich Asgard (nicht auf das Aktionsrad). Asgard wird wie jedes andere Reich behandelt, sodass alle Effekte, die Reiche betreffen (z. B. von Segnungen), auch für Asgard gelten.

Der Bündnisbonus von Asgard wird abgehandelt, wenn jemand die Spezialaktion „Monument errichten“ wählt (bevor sie abgehandelt wird). Handelt ihn wie alle anderen Bündnisboni ab.

VALKNUT – zusätzliche Runenmarker, die als beliebige Rune verwendet werden können. Außerdem werden sie nicht auf das Runenlimit (Weisheit) angerechnet. Ihr könnt sie nur durch den Bündnisbonus von Asgard erhalten. Valknut-Runen sind begrenzt, niemand darf mehr als 1 (im Spiel zu viert oder fünft) bzw. 2 (im Spiel zu zweit oder dritt) gleichzeitig besitzen. Wenn du eine Valknut-Rune erhältst, aber bereits die maximale Anzahl hast, überspringe diesen Schritt einfach.

MINI-ERWEITERUNG „NIDAVELLIR“

Um mit Nidavellir zu spielen, ersetzt damit in Schritt 2 des Spielaufbaus das Svartalfheim-Reich. Mischt außerdem alle Karten „Normales Artefakt“ und platziert sie als Stapel neben dem Spielplan. Wenn du ein normales Artefakt erhältst, erhältst du es aufgeladen. Der Effekt auf jedem normalen Artefakt sagt dir, wann du es einsetzen kannst. Wenn du ein normales Artefakt ablegst, mische es zurück in den Nachziehstapel.

WEITERE SG-ERWEITERUNGEN

NEUE ABSTAMMUNGEN UND HELDEN: Ihr könnt dem Spiel neue Abstammungskarten hinzufügen, indem ihr sie einfach zu den anderen Abstammungen mischt.

Ihr könnt dem Spiel neue Helden hinzufügen, indem ihr ihre Heldentafeln einfach zu den anderen Heldentafeln mischt.

NEUE KAMPFKARTEN:

Ihr könnt dem Spiel neue Kampfkarten hinzufügen, indem ihr die Kampfkarten des Grundspiels einfach durch die 35 Stretch-Goal-Kampfkarten ersetzt.

Anstatt die Kartensätze auszutauschen, könnt ihr auch einen gemischten Stapel erstellen, indem ihr die Stretch-Goal-Kampfkarten mit denen aus dem Grundspiel zusammenmischt.

NEUES MONSTER:

KRAKEN (MEERESMONSTER) – Wenn ihr mit dem Kraken spielen wollt, fügt dem Grundspiel von Lords of Ragnarok einfach sein Monstertableau und seine Miniatur hinzu. In Schritt 7 des Spielaufbaus zieht ihr zufällig Monstertableaus oder wählt die aus, mit denen ihr spielen wollt (eure Entscheidung).

Die Regeln für das Meeresmonster findet ihr im Kasten „Meeresmonster“ auf dieser Seite.

Achtung! Es müssen immer genau 6 Monster im Spiel sein (3 Paare, jedes Paar mit einem anderen Runensymbol).

Kompatibilität der Erweiterungen: Die Erweiterungen dieser Box sind mit allen anderen Erweiterungen von Lords of Ragnarok kompatibel.

AUTOR: Adam Kwapiński

LEITER DER ENTWICKLUNG: Ernest Kiedrowicz

TESTS UND ENTWICKLUNG: Krzysztof Belczyk, Wojciech Frelich, Adrian Krawczyk, Łukasz Krawiec, Michał Lach, Paweł Samborski, Filip Tomaszewski, Jan Truchanowicz

REGELHEFT: Wojciech Frelich, Ernest Kiedrowicz, Adam Kwapiński

ARTDIRECTION: Patryk Jędraszek, Marcin Świerkot

ILLUSTRATIONEN: Dominik Mayer, Ewa Labak, Patryk Jędraszek, Jakub Dzikowski, Pamela Łuniewska, Piotr Foksowicz, Piotr Orleański
GRAFISCHE GESTALTUNG: Adrian Radziun, Michał Lechowski, Klaudia Wójcik, Karolina Łaski, Patrycja Marzec

DTP: Patrycja Marzec, Rafał Janiszewski, Jędrzej Cieślak

3D-GRAFIKEN: Mateusz Modzelewski, Piotr Gacek, Michał Lisek, Marek Kondratowicz, Jędrzej Chomicki

REDAKTION: Tyler Brown

LEKTORAT: Tyler Brown, Justin Nnorom

PRODUKTION: Olga Baraniak, Adrianna Kocięcka, Anna Czajka, Jacek Szczypiński, Dawid Przybyła, Michał Matos, Witold Chudy
DEUTSCHE ÜBERSETZUNG: Andreas Wolfsteller, Sebastian Wenzlaff
DTP-BETREUUNG DER DEUTSCHEN AUSGABE: Jędrzej Cieślak
KOORDINATION DER ÜBERSETZUNGEN: Jakub Molendowicz, Łukasz Potoczny, Adrianna Kocięcka

EIN BESONDERER DANK GEHT AN: Ken Cunningham und CodedCardboard für die Erstellung eines TTS-Prototyps. Wir danken allen, die ihre Zeit und Mühe für Tests, Blindtests und die Entwicklung des Spiels eingesetzt haben.